
















Aflați viteza lui Ozobot!

Nume: _____






1

Data: _____

Fișă de date 1

A. Întrebare	Care este viteza lui Ozobot atunci când este programat cu fiecare cod de culoare de mai jos?												
B. Formulați o ipoteză! Ghiciți viteza Codurilor de culoare numerotându-le de la 1 la 5, de la cel mai lent la cel mai rapid.	<table border="1"><thead><tr><th data-bbox="589 457 1016 510">Coduri viteză</th><th data-bbox="1016 457 1498 510">Ordine coduri</th></tr></thead><tbody><tr><td data-bbox="589 510 1016 615"> R BK R</td><td data-bbox="1016 510 1498 615">①. <u> Lent </u></td></tr><tr><td data-bbox="589 615 1016 699"> B G B</td><td data-bbox="1016 615 1498 699"><input type="radio"/> _____</td></tr><tr><td data-bbox="589 699 1016 783"> B BK B</td><td data-bbox="1016 699 1498 783"><input type="radio"/> _____</td></tr><tr><td data-bbox="589 783 1016 867"> G BK G</td><td data-bbox="1016 783 1498 867"><input type="radio"/> _____</td></tr><tr><td data-bbox="589 867 1016 951"> B G R</td><td data-bbox="1016 867 1498 951"><input type="radio"/> _____</td></tr></tbody></table>	Coduri viteză	Ordine coduri	 R BK R	①. <u> Lent </u>	 B G B	<input type="radio"/> _____	 B BK B	<input type="radio"/> _____	 G BK G	<input type="radio"/> _____	 B G R	<input type="radio"/> _____
Coduri viteză	Ordine coduri												
 R BK R	①. <u> Lent </u>												
 B G B	<input type="radio"/> _____												
 B BK B	<input type="radio"/> _____												
 G BK G	<input type="radio"/> _____												
 B G R	<input type="radio"/> _____												
C. Testați ipoteza! Atenție!	<ol style="list-style-type: none">1 Adăugați fiecare cod de culoare de mai sus pe circuit. La căpătul fiecărei linii colorați cu roșu.2 Poziționați întâi Ozobot-ul pe traseul cu codul lent (R BK R)3 Cronometrează cât timp îi ia robotului tău să parcurgă linia. Pornește cronometrul după ce Ozobotul execută codul de culoare (prin Semnalizarea cu Led-urile integrate); oprește cronometrul atunci când robotul semnalizează roșu.4 Testați fiecare cod de culoare de 3 ori! <p>Înainte de fiecare test, rulați Ozobot pe codul de culoare - R,BK,R pentru a încetini Ozobotul; astfel veți avea rezultate mai precise atunci când porniți cronometrul.</p>												
D. Înregistrați rezultatele	Folosiți fișa de înregistrare a vitezelor!												
E. Trageți o concluzie! Ipoteza ta a fost apropiată de rezultate? Care este ordinea codurilor de culoare de la cel mai lent la cel mai rapid?													

Fișă de date 2

Cod culoare	Distanță (cm)	Timpi cronometrați (secunde)	Timp ales (rotunjește la cel mai apropiat număr întreg)	Viteza (Împarte distanța la media timpului)
 R BK R	15	1 2 3 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
 B G B	15	1 2 3 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
 B BK B	15	1 2 3 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
 G BK G	15	1 2 3 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
 B G R	15	1 2 3 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		

Folosește spațiul de mai jos pentru a calcula viteza fiecărui cod de culoare!

Aflați viteza lui Ozobot!

Circuit de testare

Nume: _____

3



Start



Start



Start



Start



Start